

Instructivo de instalación de herramientas para usar Lippia

1- Java JDK:

Es importante que la versión de java que descarguemos sea superior a la 8 e inferior a la 16. Se recomienda descargar la de Oracle.

Link a JDK 14 que funciona correctamente con las versiones de Lippia:

<https://www.oracle.com/ar/java/technologies/javase/jdk14-archive-downloads.html>

Importante: Descargar según sistema operativo

2- Maven:

Siempre instalar la versión más actualizada de Maven, en el momento de la confección de este documento, es la 3.8.1. Link de descarga del mismo:

<https://maven.apache.org/download.cgi>

Importante: Descargar según sistema operativo

Una vez descargado maven, se recomienda mover su carpeta a la raíz del disco duro para evitar problemas de permisos

3- Variables de entorno:

El paso siguiente, es exportar las variables de entorno para Java y para maven

Si estás usando Linux, y bajaste las herramientas por un gestor de paquetes, es posible que las variables de entorno se configuren automáticamente y no tengas que hacer nada.

Si estas en Windows, hay que exportar la variable `JAVA_HOME` y `M2_HOME`

A continuación dejo un link con los pasos a seguir:

JAVA:

https://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=article&id=389:configurar-java-en-windows-variables-de-entorno-javahome-y-path-cu00610b&catid=68&Itemid=188

MAVEN:

<http://websystique.com/maven/maven-installation-and-setup-windows-unix/>

4- IntelliJ:

Se pueden usar otros IDEs para utilizar Lippia, pero se recomienda IntelliJ por sus plugins que nos ayudan a realizar tareas de forma más rápida y evitar errores.

Se puede descargar la versión community de forma gratuita desde la web oficial de JetBrains: <https://www.jetbrains.com/idea/download/#section=windows>

5- Plugins:

Una vez instalado IntelliJ, nos dirigimos a la sección de Settings -> Plugins y en el buscador escribimos e instalamos los siguientes Plugins:

Gherkin: Nos permite trabajar con lenguaje BDD Gherkin de forma estructurada y con colores

Cucumber for Java: Nos permite declarar la definición de los steps de un archivo .feature escrito en Gherkin automáticamente, y nos permite navegar a sus definiciones con un click